

Publikasi Aplikasi di Playstore & Appstore

Berikut adalah informasi cara untuk publikasi Aplikasi. Di dalam buku ini Anda akan dibimbing bagaimana caranya untuk melakukan publikasi di dua platform yaitu playstore untuk android dan appstore untuk iphone.

- [Playstore \(Android\)](#)
 - [Pendahuluan](#)
 - [Membuat File AAB \(Android App Bundle\)](#)
 - [Membuat Aplikasi di google play console](#)
 - [Menyiapkan Aplikasi](#)
 - [Merilis Aplikasi](#)
 - [Publikasi Aplikasi & Menunggu Proses Review](#)
- [Appstore](#)

Playstore (Android)

Pendahuluan

Publikasi adalah proses umum yang membuat aplikasi Android tersedia bagi pengguna. Saat memublikasikan aplikasi Android, Anda melakukan dua tugas utama:

- Menyiapkan aplikasi untuk dirilis.
Selama langkah persiapan, Anda mem-build versi rilis aplikasi, yang dapat didownload dan diinstal pengguna di perangkat Android.
- Merilis aplikasi kepada pengguna.
Selama langkah rilis, Anda memublikasikan, menjual, dan mendistribusikan versi rilis aplikasi kepada pengguna.

Sebelum melakukan proses upload silahkan melakukan beberapa langkah awal di bawah terlebih dahulu.

Berikut adalah daftar isi pada Bab "Playstore (Android)"

Daftar Isi:

- > Pendahuluan (Halaman ini)
- > [Membuat file AAB](#)
- > [Membuat Aplikasi di Google Play Console](#)
- > [Menyiapkan Aplikasi](#)
- > [Merilis Aplikasi](#)
- > [Publikasi Aplikasi & Menunggu Proses Review](#)

Langkah awal

Di bawah ini adalah beberapa langkah awal yang harus Anda lakukan sebelum melakukan publikasi:

1. Konfirmasi undangan melalui email yang telah diajukan sebelumnya. Cari email dari *noreply@google.com* dan klik link yang diberikan.
2. Masuk ke *Google Play Console* dengan cara pergi ke alamat <https://play.google.com/console/> pada browser dan silahkan gunakan akun email yang telah diberikan akses untuk login.

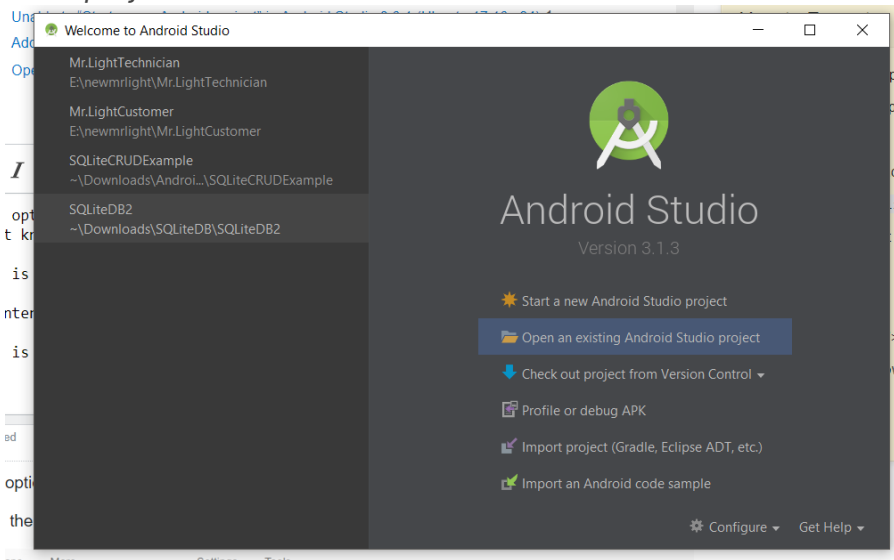
Membuat File AAB (Android App Bundle)

Android App Bundle merupakan file (dengan ekstensi file .aab) yang Anda upload ke *Google Play*. *App bundle* adalah *biner* bertanda tangan yang mengatur kode dan *resource* aplikasi Anda ke dalam modul, seperti ditunjukkan dalam gambar 1. Kode dan *resource* untuk setiap modul diatur seperti halnya dalam APK—dan hal tersebut wajar karena setiap modul ini dapat dijadikan sebagai APK terpisah. Kemudian, *Google Play* menggunakan *app bundle* untuk membuat berbagai APK yang ditayangkan kepada pengguna, seperti APK dasar, APK fitur, APK konfigurasi, dan multi APK (untuk perangkat yang tidak mendukung APK terpisah). Direktori yang berwarna biru—seperti direktori *drawable/*, *values/*, dan *lib/*—merepresentasikan kode dan *resource* yang digunakan *Google Play* untuk membuat APK konfigurasi untuk setiap modul.

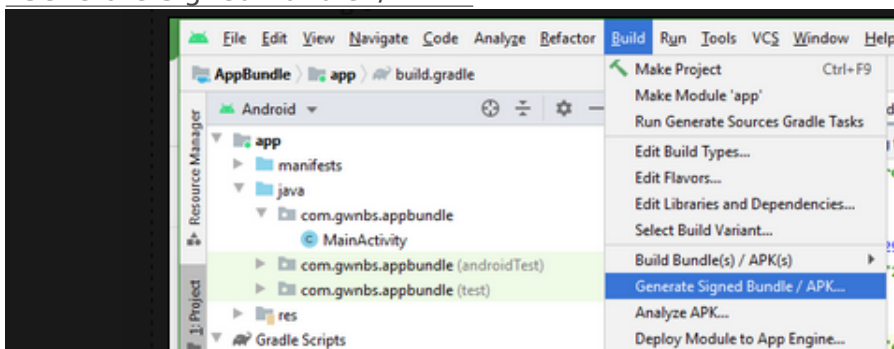
Cara Membuat

Pada bagian ini akan dijelaskan cara bagaimana membuat file AAB, jika Anda telah membuat file AAB sebelumnya, Anda dapat langsung ke tahap selanjutnya (Membuat APK di *Google Play Console*). Berikut cara membuat file AAB:

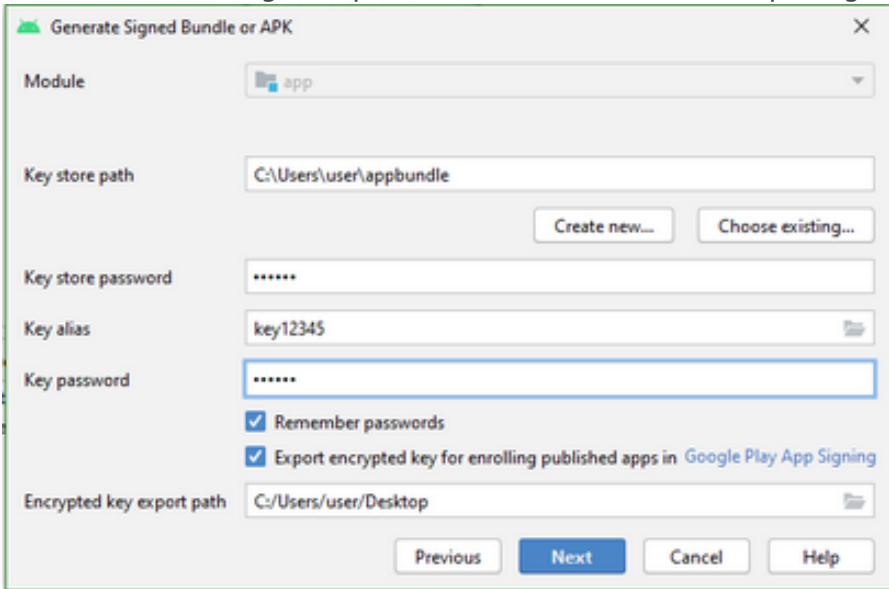
1. Buka *project* Anda di *Android Studio*.



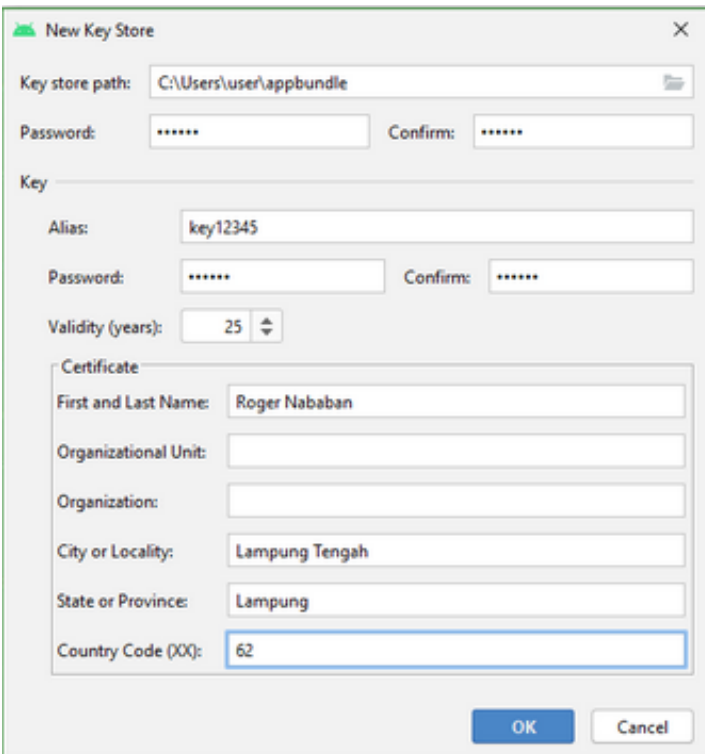
2. Meng-*generate Signed Bundle/APK*. Pilih opsi tersebut pada submenu *Build* yaitu "*Generate Signed Bundle / APK*".



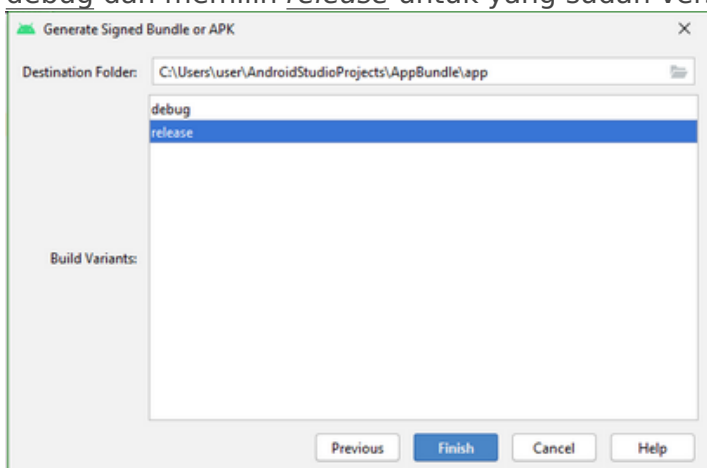
Setelah Anda mengklik opsi itu akan tampil window seperti gambar pada di bawah.



3. Buat *keystore* baru dengan mengklik '*Create new...*'. Lalu isikan informasi detail *keystore* seperti '*store password*', '*key alias*' dan '*key password*' serta kebutuhan lainnya untuk membuat *key store*. Jangan lupa untuk menentukan path/alamat tempat *key store* akan disimpan. Selanjutnya klik '*Next*' dan lanjutkan proses hingga menghasilkan file dengan ekstensi *.aab*



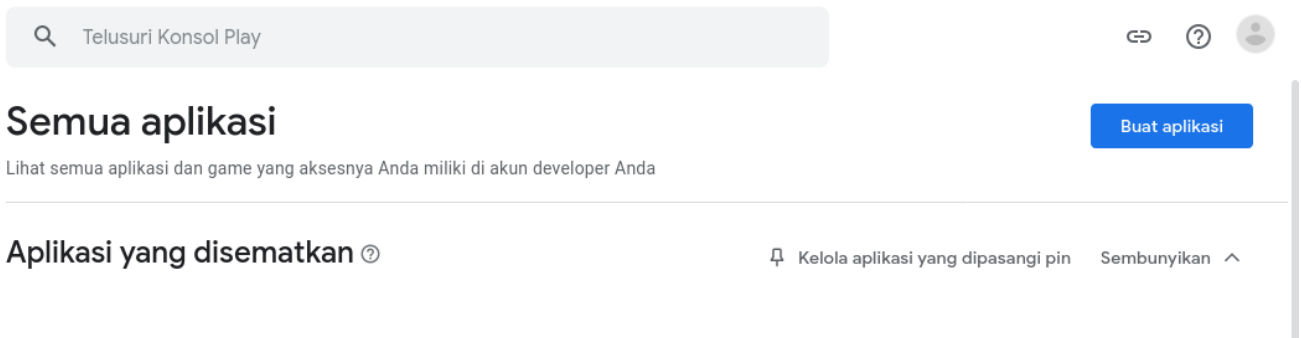
4. Untuk aplikasi yang masih tahap *testing* (Beta). Silahkan untuk memilih *build variants* *debug* dan memilih *release* untuk yang sudah versi final dari aplikasi.



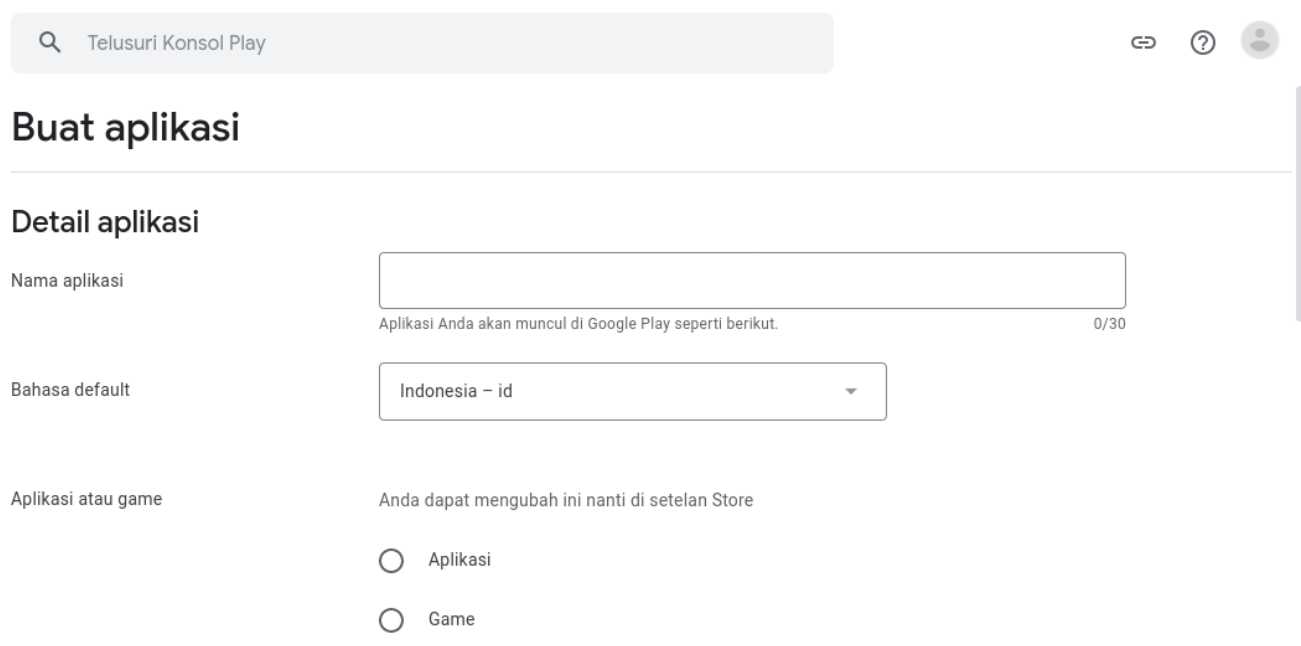
Membuat Aplikasi di google play console

Di bagian ini Anda akan dijelaskan bagaimana caranya untuk membuat aplikasi pada *google play console* sebelum akhirnya Anda mempublikasikan aplikasi Anda di Playstore. Berikut adalah langkahnya;

1. Pertama, pada halaman dashboard *google play console* klik tombol 'buat aplikasi'.



2. Pada halaman berikutnya Isikan nama aplikasi dan informasi detail lainnya seperti bahasa *default*, jenis serta beberapa pernyataan yang harus Anda setujui. (Silahkan centang jika menyetujui). Setelah semuanya terisi dan tercentang silahkan lanjutkan dengan mengklik 'buat aplikasi' di pojok kanan bawah.



Setelah Anda berhasil mengisi informasi di atas dan mengklik 'buat aplikasi', Anda akan diarahkan ke dalam dashboard berikut. Pada dashboard ini merupakan tempat Anda melakukan manajemen terkait aplikasi yang telah dibuat.

🔍 Telusuri Konsol Play

🔗 ? 📱 test 👤

Dasbor

Mulai menyiapkan aplikasi Anda

Selagi Anda melakukan persiapan, Dasbor akan menunjukkan apa saja yang Anda perlukan untuk menyiapkan dan menjalankan aplikasi Anda. Ini mencakup rekomendasi terkait cara mengelola, menguji, dan mempromosikan aplikasi Anda. Setelah Anda menyelesaikan tugas, kembali ke sini untuk menjelajahi hal lain yang dapat Anda lakukan.

Sembunyikan



Playstore (Android)

Menyiapkan Aplikasi

Playstore (Android)

Merilis Aplikasi

Playstore (Android)

Publikasi Aplikasi & Menunggu Proses Review

Appstore

TBD